

RIGENERUP_PLANET, PEOPLE, PROFIT

Ripensiamo le periferie

26 - 27 giugno 2021

CHE COS'É?

L'Hackathon è un contest gratuito, rivolto a singoli o team, startup innovative e imprese, studenti, studenti universitari, professionisti

E dopo i successi dell'edizione 2020 vogliamo continuare a **tener attiva la forza e la creatività della comunità di giovani, startupper e innovatori**, con cui immaginare, sviluppare e condividere visioni e soluzioni creative su come sarà la nostra vita post COVID-19.

RIGENERUP guarda alle periferie come una **risorsa del territorio tanto importante quanto trascurata**: sotto questo ci possiamo ritrovare spazi architettonici, spazi verdi, parchi, capannoni, dormitori, attività commerciali, un mix di cose e persone che si sta sbiadendo, in un racconto senza né capo né coda.

L'emergenza COVID 19 ci ha però dato una bella sveglia: i ritmi rallentati di questi mesi ci hanno permesso di guardarci intorno e fare un inventario spontaneo di una serie di opere con cui per inerzia e senza quasi pensarci abbiamo rubato risorse al territorio: edifici, capannoni, centri commerciali, caseggiati, strade, ecc

Questo non è un hackathon in cui i partecipanti devono passare il weekend davanti al PC: siamo interessati a sviluppare nuove idee, che i team, guidati dal mentor, ci racconteranno nella finale

LA SFIDA

Insieme ai partner la sfida che vuole ispirare i partecipanti a RIGENERUP è la seguente:

"Come ripensare e valorizzare il ruolo delle periferie del nostro Paese, ponendo attenzione al recupero di spazi fisici, al recupero dell'esistente in un'ottica di sostenibilità di medio lungo periodo?"

Ci aspettiamo idee e soluzioni con cui gestire e superare in modo coerente le criticità relative in particolare ai seguenti ambiti:

- Ambito Sociale Culturale
- Impatto del COVID-19
- Ambito architettonico

DESTINATARI

L'Hackathon è aperto a tutti, in particolare chi è interessato a sviluppare idee su come ripensare il nostro territorio ed il nostro modo di viverlo

Anche questo hackathon è una chiamata alle armi, per startupper, designer, imprenditori, professionisti, studenti, laureati, sognatori, visionari, ricercatori, filosofi, marketers, artisti, architetti, ingegneri, insomma tutti.

Condizione: una bella manciata di creatività, una punta di follia, due grammi di pazienza e tanta voglia di condividere idee e visioni.

ORGANIZZAZIONE

ISCRIZIONI

La partecipazione a RIGENERUP non prevede limiti di età, ma è riservata alle persone fisiche capaci di intendere e volere ed è completamente gratuita; possono partecipare anche tutti i dipendenti e/o collaboratori delle società partner, sponsor e della Giuria, compresi tutti i vari congiunti.

Sarà necessario registrarsi compilando il form alla fine della seguente pagina....

La registrazione all'Hackathon è attiva fino alle ore 19.00 del 24/06/2021.

La partecipazione può avvenire:

#1 come gruppo già formato e da indicare in sede di registrazione (da tre a sei persone massimo)

#2 come singoli: in questo caso gli iscritti saranno inseriti in team già formati in considerazione del profilo e dell'esperienza indicate nel form, delle loro idee e delle loro competenze, nonché della provenienza.

Ogni team sarà identificato con un nome scelto dagli stessi componenti.

Per partecipare non serve avere già un'idea perché durante l'evento aiuteremo le squadre a svilupparne almeno una per team; per chi ne ha già una sarà l'occasione di tirarla fuori

LA STRUTTURA DELL'HACKATHON

- sabato 26/06 ore 9.00: Kickoff online in diretta dal Ground Control Coworking (collegamento su ZOOM)
- domenica 27/06 entro le 15.30: consegna dei progetti (tassativo)
- domenica 27/06 ore 18.30: finalissima online in diretta dal Ground Control Coworking (collegamento su ZOOM)

Al fine di preparare i team, venerdì 25 giugno (17.00 - 18.30) è previsto un webinar di approfondimento delle metodologie e strumenti da adottare nello sviluppo delle idee, come il Design Thinking ed il Business Model Canvas.

Per il resto entro 48 ore dal kickoff d'inizio invieremo a tutti gli iscritti le informazioni di dettaglio:

- Programma.
- Materiale e strumenti da utilizzare per i team durante la due giorni.
- Per chi si è iscritto come singolo riceverà il link con il team in cui è stato inserito.

Nel corso dell'evento si alterneranno momenti di lavoro in gruppo a momenti in cui i team verranno accompagnati nelle diverse fermate gestite dai mentor nella progettazione delle idee.

Il lavoro di gruppo inoltre sarà intervallato da alcuni webinar collettivi in cui i partecipanti avranno la possibilità di raccogliere informazioni ed ispirazione da esperti di settore.

Piattaforma tecnologica utilizzata per fase kick-off e fase finale: ZOOM.

Per il lavoro di gruppo e le fermate con i mentor il team si potrà utilizzare qualsiasi piattaforma (se è il caso vanno bene anche i piccioni viaggiatori).

VALUTAZIONE

Ciascun team presenterà le proprie soluzioni in streaming nella finale del 24/05 davanti ad una commissione di imprenditori e partner.

I progetti saranno valutati da una giuria sulla base di una serie di elementi, in primis:

- Utilità e Valore per la comunità ed il territorio
- Coerenza con gli obiettivi proposti.
- Creatività della proposta.
- Chiarezza e Completezza della presentazione del Progetto.